

## Installazione del package CBM4WIN

### NOTA

**L'installazione è stata provata sui sistemi operativi Windows 2000 e Windows XP. Il tutorial per il trasferimento dei dati tra PC e DRIVE 1541 invece è stato testato solo con windows XP. Nel BIOS del PC sono state impostate le proprietà della porta parallela nel seguente modo: Normal, IRQ 7, ADDRESS 378. Altre configurazioni della porta parallela non sono state provate.**

Tutti i comandi da scrivere durante l'installazione e per la presente guida sono scritti in **grassetto**.

Come prima cosa, accertatevi di aver a disposizione tutto l'hardware necessario ossia:

- Cavo XM1541.
- DRIVE 15XX.

Spegnere il PC (se acceso) ed il DRIVE 15XX. Tutte le connessioni devono essere sempre fatte con tutte le unità spente.

Collegare il cavo alla porta parallela del PC ed al DRIVE 15XX ed accendere il computer.

da Windows

(Start\Impostazioni\Pannello di Controllo\Sistema)

Selezionate il pannello Hardware

Click sul pulsante Gestione Periferiche

Aprire porte (COM e LPT)

Doppio Click su Porta stampante (LPT1)

Selezionate il pannello "Impostazioni della porta"

Selezionare (segno di spunta) "Abilita rilevamento Plug and Play precedente"

Click su OK e chiudere tutte le finestre

Scompattare il file CBM4WIN.zip in una cartella qualsiasi del vostro hard disk (C, D o altri non c'è differenza).

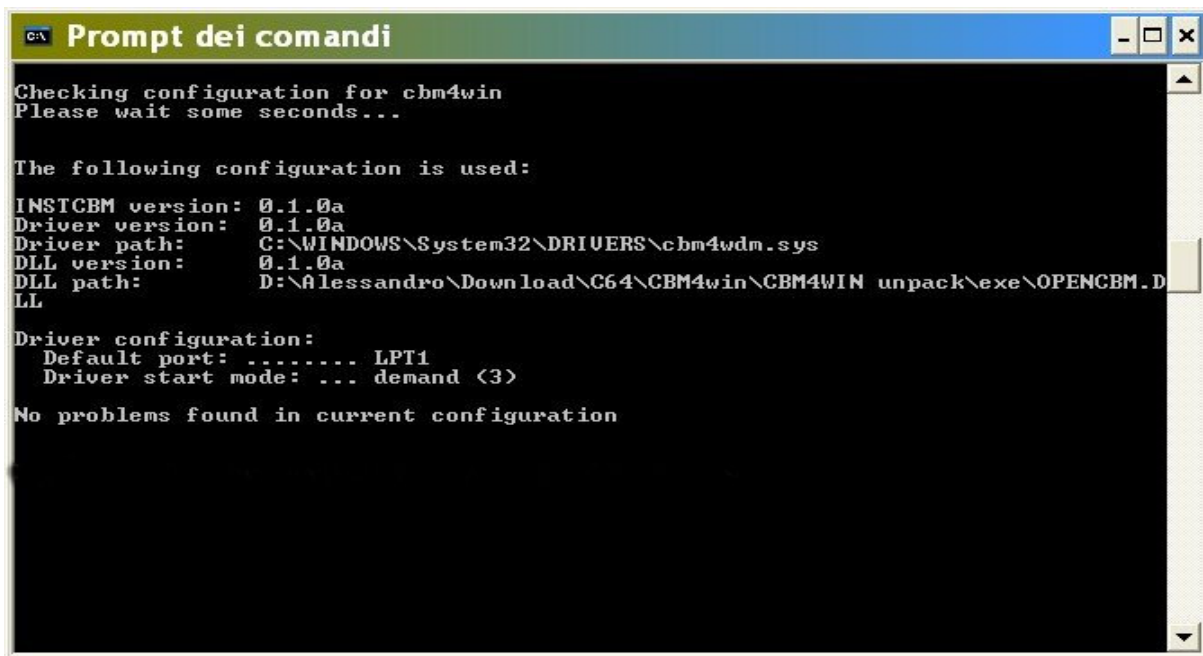
Aprire una finestra DOS (Start/Programmi/Accessori/Prompt dei comandi).

Portarsi con i comandi del DOS nella cartella dove è stato scompattato il file (**cd ..** per salire di un livello; **cd nomedir** per entrare nella cartella; **dir** per visualizzare il contenuto; **D: E:** per impostare l'hard disk).

Scrivere il comando **cd exe** (in questo modo si entra nella cartella exe contenuta nel file compresso).

Scrivere il comando **instcbm**

Effettuata l'installazione che dura pochi secondi, dovrebbe apparire una finestra come questa:



```
C:\> Prompt dei comandi

Checking configuration for cbm4win
Please wait some seconds...

The following configuration is used:
INSTCBM version: 0.1.0a
Driver version: 0.1.0a
Driver path: C:\WINDOWS\System32\DRIVERS\cbm4wdm.sys
DLL version: 0.1.0a
DLL path: D:\Alessandro\Download\C64\CBM4win\CBM4WIN_unpack\exe\OPENCBM.DLL

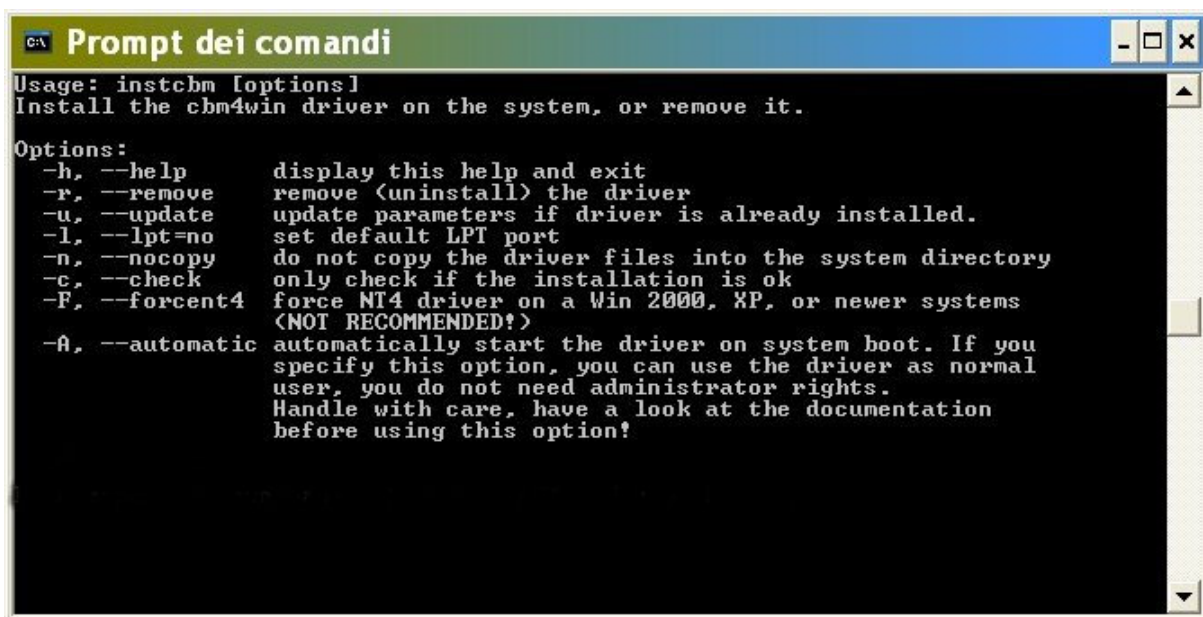
Driver configuration:
Default port: ..... LPT1
Driver start mode: ... demand (3)

No problems found in current configuration
```

fig. 1

ad indicare che l'installazione è avvenuta con successo.

Scrivere il comando **instcbm --help** per visualizzare l'help contenuto nel programma. Dovrebbe apparire una finestra come questa.



```
C:\> Prompt dei comandi

Usage: instcbm [options]
Install the cbm4win driver on the system, or remove it.

Options:
-h, --help          display this help and exit
-r, --remove        remove (uninstall) the driver
-u, --update        update parameters if driver is already installed.
-l, --lpt=no        set default LPT port
-n, --nocopy        do not copy the driver files into the system directory
-c, --check         only check if the installation is ok
-F, --forcnt4       force NT4 driver on a Win 2000, XP, or newer systems
                    (NOT RECOMMENDED!)
-A, --automatic     automatically start the driver on system boot. If you
                    specify this option, you can use the driver as normal
                    user, you do not need administrator rights.
                    Handle with care, have a look at the documentation
                    before using this option!
```

fig. 2

Scrivere il comando **instcbm --check** dovrebbe apparire la finestra come quella di fig.1

Se la porta che volete utilizzare, non è la porta LPT1 è possibile impostarne una nuova attraverso il comando **--lpt=X -update** dove X è il numero della porta da utilizzare.

Se cambiate il numero di porta sarà necessario spegnere il computer spostare il cavo sulla porta parallela selezionata, riaccenderlo e riattivare nuovamente la finestra DOS.

Arrivati a questo punto l'installazione è terminata.

Se in futuro volete rimuovere completamente il programma da vostro PC usare il comando **instcbm -remove**

### **Accendiamo ora il DRIVE 15XX.**

All'accensione del DRIVE, potrebbe accadere che lo stesso, utilizzando il cavo XM1541, risulti continuamente resettato ed il led rosso rimanga acceso.

Scrivere il comando **cbmctrl reset** e premere Return, il led rosso (se spento) dovrebbe accendersi (reset in corso). Approssimativamente dopo un secondo il led rosso dovrebbe spegnersi. Se questo accade siamo già ad un bel punto. Infatti riusciamo ad inviare i primi comandi dal PC al DRIVE.

Scrivere il comando **cbmctrl status 8** per vedere il tipo di codice che il DRIVE invia al computer, che dovrebbe essere:

- Per un DRIVE 1541

73,cbm dos v2.6 1541,00,00

- Per un DRIVE 1571

73,cbm dos v3.0 1571,00,00

Ho utilizzato il condizionale "dovrebbe" in quanto la forma o la sintassi stessa del messaggio riportato, dipendono strettamente dal versione del software installato sul DRIVE stesso.

Scrivere il comando **cbmctrl detect** per verificare il tipo di DRIVE connesso al PC. Questa prova conferma la corretta comunicazione tra PC e DRIVE.

Rimuovere qualsiasi dischetto dall'interno del DRIVE e scrivere il comando **cbmctrl open 8 15 10** (assicurarsi di scrivere la I maiuscola, con la I minuscola non funzionerà nulla). Questo comando proverà ad inizializzare il DRIVE. Se riusciamo a sentire il tipico rumore della testina che prova a leggere il disco, siamo ad un bel passo avanti, riusciamo ad inviare i comandi al DRIVE stesso attraverso il PC. Alcuni secondi dopo, la luce rossa del DRIVE dovrebbe iniziare a lampeggiare ad indicare che c'è stato un errore. L'errore sarà chiaramente presente fino a che non inseriamo un dischetto nel DRIVE.

Se volete vedere il tipo di codice di messaggio digitate il comando **cbmctrl status 8** che dovrebbe essere 21,read error,18,00.

E' mia intenzione precisare che tutti questi comandi non sono necessari ogni volta che si vuole trasferire un file dal PC al DRIVE o viceversa. Sono necessari solo la prima volta per i test di connessione e perché no, per prendere un po' di familiarità con il programma. Per i trasferimenti saranno necessari pochi comandi.

Arrivati a questo punto, ci sono due possibilità, o effettuare i trasferimenti utilizzando la finestra DOS oppure installare la gui4cmb4win che non è altro che una Front End grafica in ambiente Windows per inviare comandi al DRIVE e gestire i files trasferiti dal/al PC.

Decidete voi quale usare, nella guida sono presenti entrambi i casi. Consiglio per praticità e velocità l'utilizzo della gui4cbm4win nel caso in cui vogliate effettuare dumping massicci di dischetti evitando così di scrivere ogni volta i comandi necessari.

### Trasferimento da/a floppy a PC da Shell DOS

Se volete trasferire un programma contenuto in un floppy sull'hard disk del PC scrivere il comando **d64copy --transfer=serial2 --warp 8 nomefile.D64**

Se volete trasferire un programma contenuto nell'hard disk del PC al floppy scrivere il comando **d64copy --transfer=serial2 --warp nomefile.D64 8**

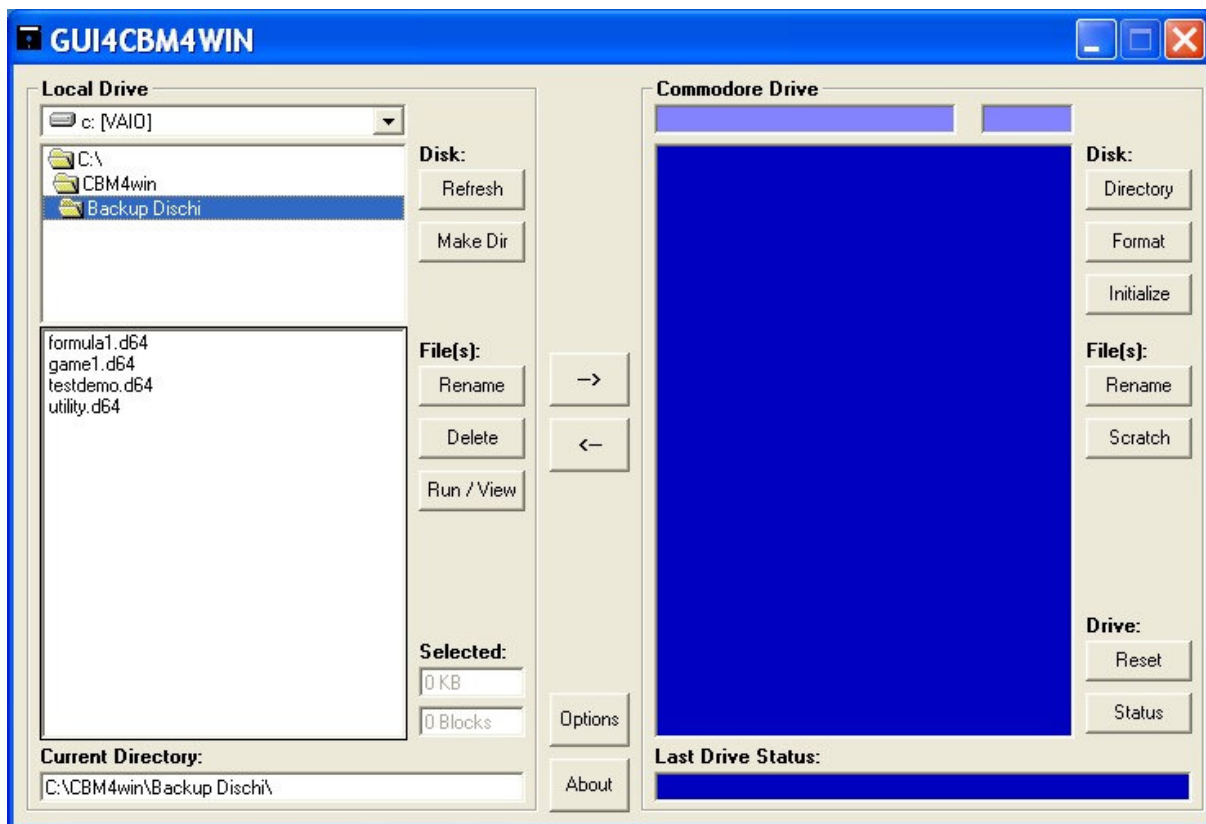
**Attenzione che questa operazione cancella il contenuto del floppy.**

### Trasferimento da/a floppy a PC con la gui4cbm4win

Spegnere il 15xx DRIVE.

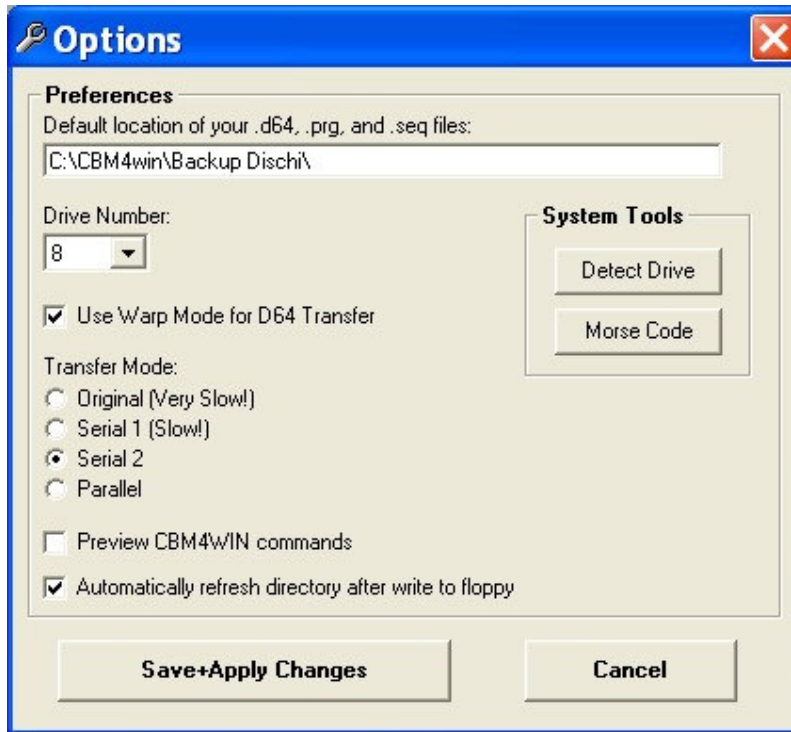
Scompattare e copiare il file eseguibile nella cartella exe (La cartella exe si trova nella cartella dove è stata effettuata l'installazione).

Facendo doppio click sull' eseguibile apparirà la seguente finestra.



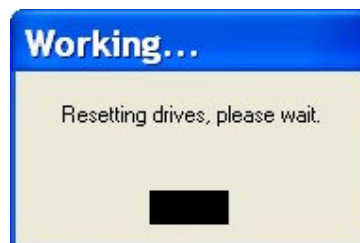
Nella parte sinistra il vostro hard disk (Local Drive), nella parte destra il DRIVE 15XX (Commodore Drive). Prestare attenzione ai comandi Make Dir, Rename e Delete in quanto questi effettuano, chiaramente, operazioni sull' hard disk del PC.

Come prima cosa click su "Option", apparirà la seguente finestra.

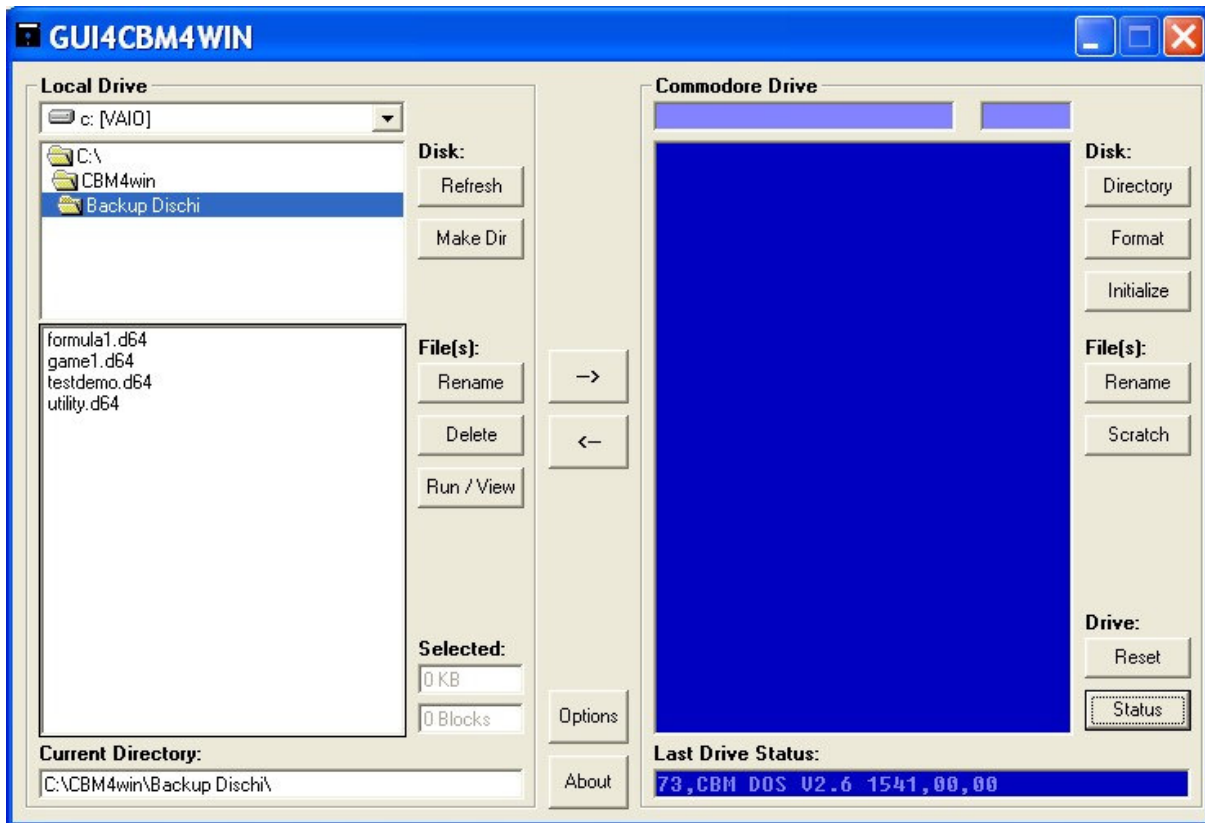


Effettuare i tutti set come mostrato nella figura. Click su "Save+Apply Changes". Chiaramente la "Default location of your...." sarà differente in base alle vostre scelte.

Accendere il 15XX. All'accensione quest'ultimo, come precedente detto, potrebbe essere continuamente resettato. Click sul pulsante "Reset". Durante il reset il LED del DRIVE 15XX si accenderà ad indicare il RESET in corso, mentre apparirà la seguente figura:



Finita la fase di RESET, click su "Status" per verificare la presenza del DRIVE 15XX. La riga "Last Drive Status" dovrebbe riportare la scritta come visibile in figura.

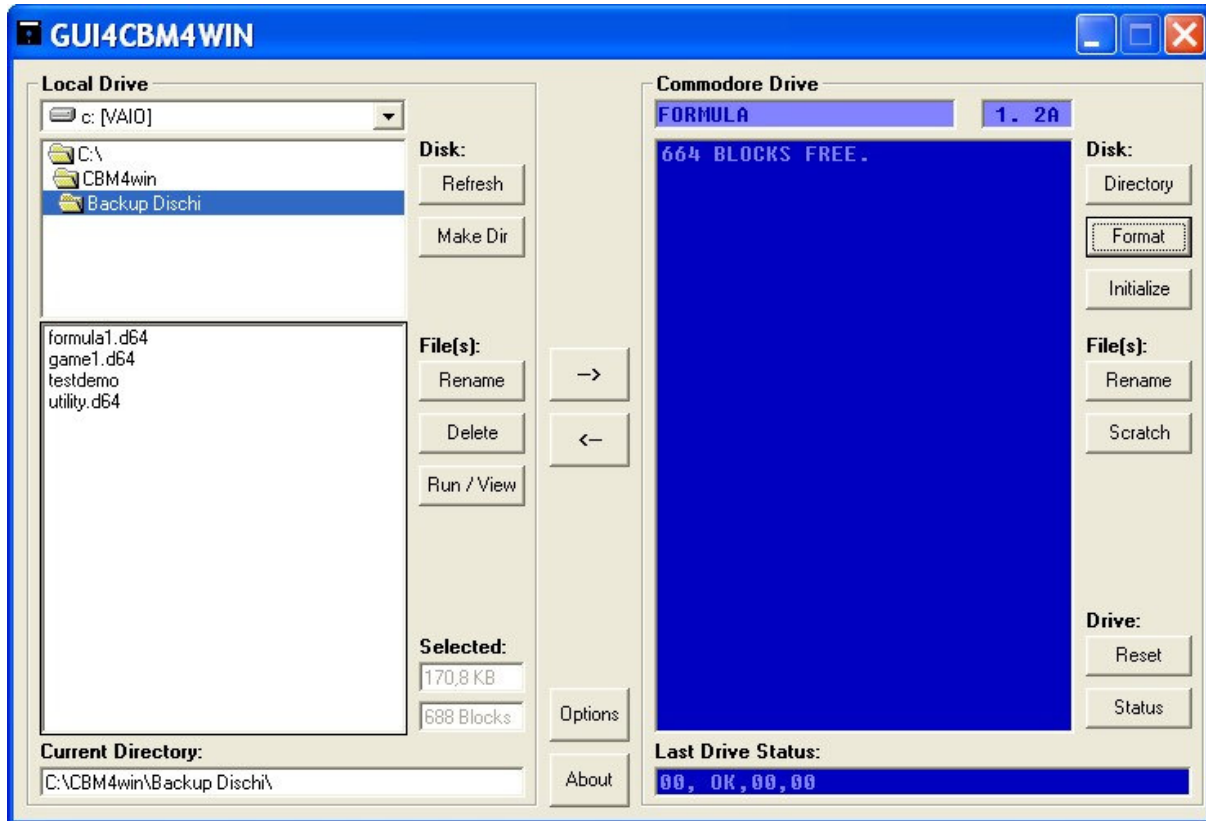


La riga Line DRIVE Status potrebbe essere diversa in funzione della versione DOS installata sul DRIVE 15XX.

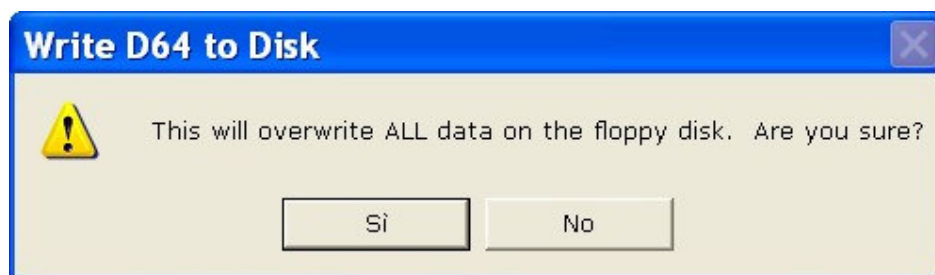
Scegliete ora se trasferire i file d64 da hard disk al DRIVE 15XX.

## Trasferimento da Hard Disk a Floppy

Inserire un floppy all'interno del DRIVE, se volete potete anche formattarlo inserendo il nome del floppy e l'ID (vi verrà chiesto dal programma) attenzione perché chiaramente il FORMAT cancella tutti i dati presenti nel floppy. In questo caso è stato inserito il nome FORMULA con ID 1, come visibile in figura:



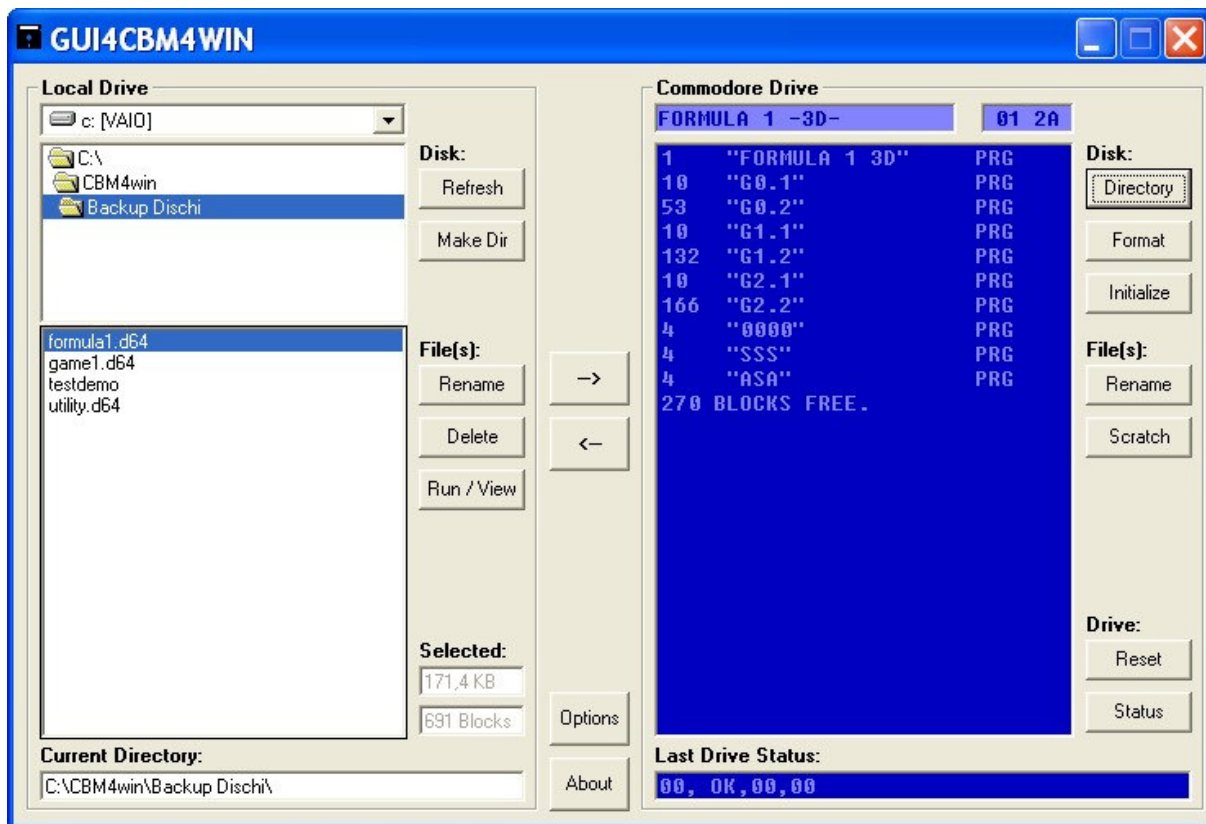
Impostare da "Local Drive" la cartella contenente l'immagine d64 che volete trasferire, selezionatela con un click del mouse e premete il pulsante →. In questo esempio viene trasferita l'immagine del gioco Formula 1. Appena premuto il pulsante → apparirà la seguente finestra:



Premere il pulsante "Sì" ed apparirà la seguente finestra:



L'operazione di scrittura del floppy, richiede almeno due minuti. Finita la scrittura premete il pulsante "Directory", vi apparirà la seguente finestra che indica il contenuto dei files copiati nel floppy inserito nel 15XX.

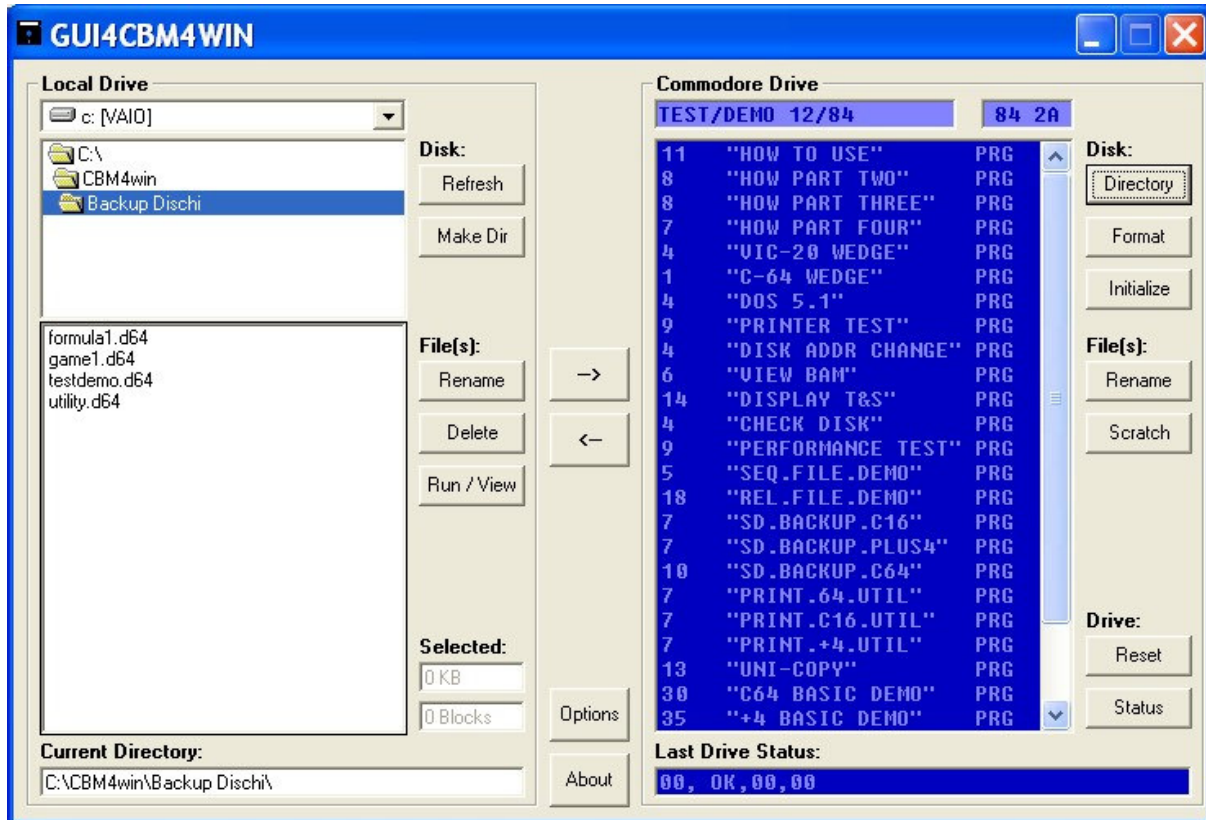


Ora non vi resta che andare sul Commodore 64 ed inserire il Floppy appena creato nel drive 15XX.

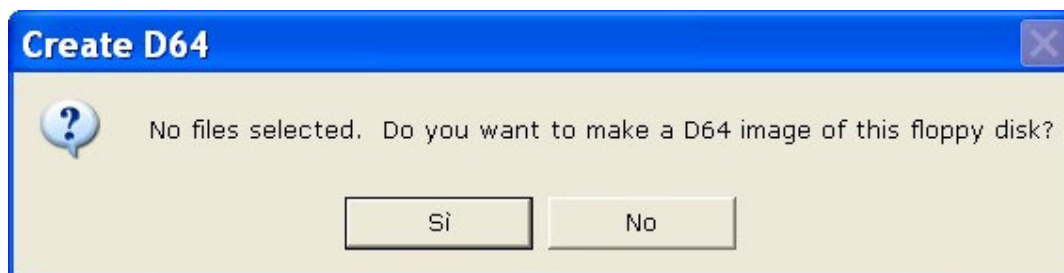


## Trasferimento da Floppy a Hard Disk

Inserite nel DRIVE 15XX il floppy con i files che volete trasferire sull'hard disk. Premere il pulsante "Directory", il DRIVE 1541 inizierà a leggere il disco e dopo alcuni secondi apparirà la seguente finestra:



La finestra contiene l'elenco di file (prg) contenuti nel floppy (nell'esempio è visualizzato il contenuto dei files del disco di TEST/DEMO del DRIVE 1541). Se volete trasferire un solo file, selezionatelo e premete il pulsante ←. Se invece (come nella maggior parte dei casi) volete creare un'immagine del floppy non selezionate nulla e premete il pulsante ←. Apparirà la seguente finestra di domanda per la creazione del file di immagine D64.



premere il pulsante "Sì".

Il programma vi chiederà di assegnare il nome del file immagine come in figura:



Scrivere ad esempio **testdemo**, anche in questo caso ricordatevi di non superare gli otto caratteri. Il file viene comunque creato, ma nella eventuale operazione di trasferimento tra PC e DRIVE potrebbero esserci dei problemi. Inserire il nome del file e premere il pulsante OK. Dopo un po' di tempo, circa 1 minuto e mezzo questo dipende dal vostro PC, il file immagine sarà trasferito dal floppy al PC. Durante la creazione del file apparirà la seguente finestra:



Finita la fase di trasferimento, il nome del file immagine trasferito sarà privo di estensione. Click su "Rename" ed aggiungere l'estensione D64.

Arrivati a questo punto la guida termina, lascio a voi la possibilità di smanettare e trovare ulteriori soluzioni. Avete tutto sotto controllo, dumpate i vostri dischetti, ed utilizzate così il vostro emulatore preferito. Se siete invece dei nostalgici, scaricate da rete il vostro gioco preferito e copiatelo sul floppy, e da qui giocate con l'indimenticabile, intramontabile

## ***Commodore 64***

